

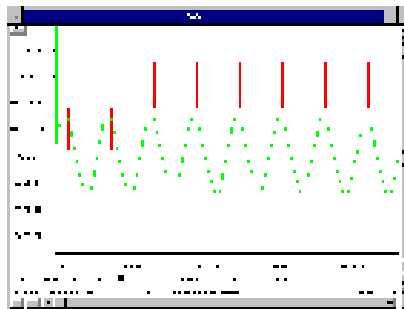
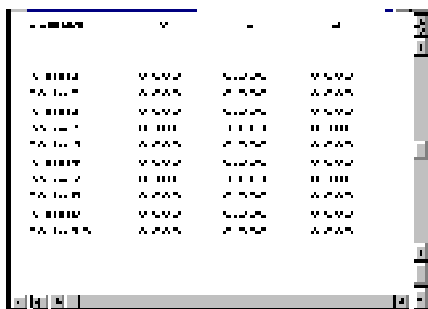
NanoScope

NanoScope est un utilitaire d'acquisition et de présentation de données fonctionnant avec une interface matérielle minimale pour port parallèle : **NanoLogger**

Fonctions Edition & Tableur

NanoScope possède des utilitaires puissants d'affichage s'adaptant à la variété des types de données utilisées en traitement du signal. Les fenêtres peuvent être graphique ou texte, les échelles et unités sont programmables soit par menu, soit dynamiquement à l'aide de la souris de façon à optimiser les cadrages. L'édition se fait en 1D, 2D, $Y=F(X)$, $Y=F(T)$, $Y=F(X,T)$. L'affichage multiple et l'affichage multivoie font partie des outils disponibles. Bien sûr on peut réaliser une acquisition/édition en temps réel ; La vitesse dépend de la carte graphique utilisée.

Edition multiformats : Graphique,tableur..



Fonctions Analyse/Traitement:

La puissance du logiciel réside dans la variété des modules disponibles. Ceux-ci comprennent les fonctions ADC, DAC, numériques, filtres FFT, Filtrés FIR, triggers, générateurs de fonction, opérations booléennes.

NanoLogger

Fonctions Acquisition:

Utilise un module d'acquisition économique fonctionnant sur port parallèle de PC.

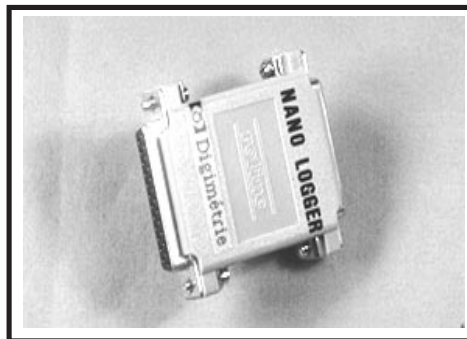
Le NanoLogger:

8 voies AD 12 bits (Monopolaire 0-4.5 V)

1 voie DA 12 bits (Monopolaire 0-4.5 V)

Fréquence d'acquisition max 4 K Ech / Sec

DLL pour Windows fournie.Exemples de programmation en C/C++.



FONCTIONS de NanoScope

Entrées/Sorties

Entrées/Sorties analogiques
Acquisition "Direct-To-Disk"

Mathématiques

Opérations sur valeurs ou tableaux.
Addition, soustraction, multiplication, division, exp...
Intégrale 1,2, dérivée 1,2.
Lissage de courbe.
Fonctions trigonométriques.

Analyse de courbe

Fréquence ,maximum / minimum. Hystérésis.

Génération de signaux

Sinus,
Carré,
triangle,
Rampe, constante.

Filtrage

FFT (256, 512, 1024, 4096 pts)
Filtrage numérique :
Passe bas, passe haut, passe bande (Butterworth)
Fréquences de coupure programmables.
Calcul des pôles.

Fichiers E/S

Exportation Ascii, Quattro, Exel, Paradox, Access.

Temps-réel

Les applications temps réel sont possibles avec indépendance entre les acquisitions AD et DA.

SYSTEME NECESSAIRE :

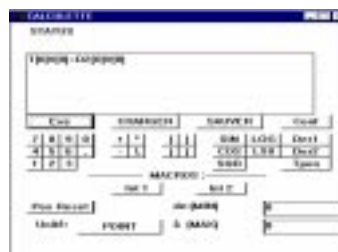
MATERIEL :

Au minimum : PC386+2MO ram+2MO HD .

Les modes graphiques sont ceux de Windows. (EGA, VGA, SVGA, ...)

LOGICIEL :

Windows 3.1, Windows 95



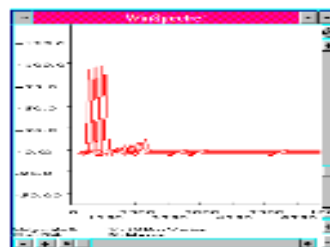
Opérateur mathématique



Analyseur de courbe



Générateur de signal



Analyseur de spectre